

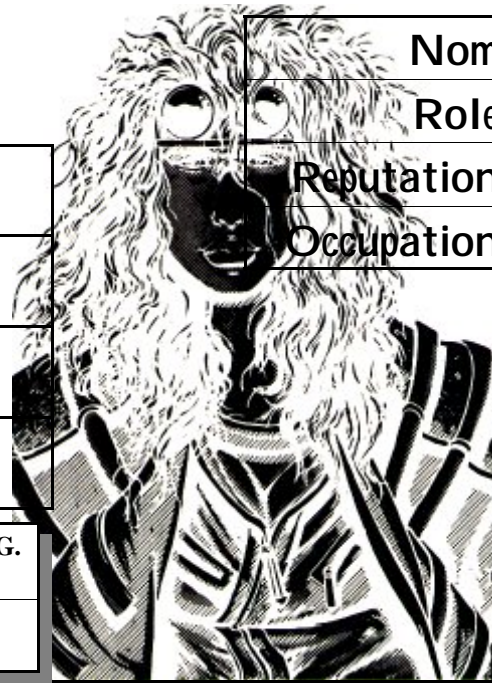
CYBERPUNK

Points de PJ	
PC Acquis	
Sauvegarde	
MC	/

€b



INT	SF	TECH
REF /	CON /	EMP /
BT /	CH	MV /
Course	Saut	Levée



Nom

Role

NOMADE

Reputation

Occupation

Traits



Loca.
PA

Tête 1	Torse 2-4	Bras D. 5	Bras G. 6	Jambe D. 7-8	Jambe G. 9-10

Légère	Sérieuse	Critique	Mortelle 0	Mortelle 1	Mortelle 2	Mortelle 3	Mortelle 4	Mortelle 5	Mortelle 6
--------	----------	----------	------------	------------	------------	------------	------------	------------	------------

CAPACITE SPECIALE	SF	INT	Fusil
Famille	Volonté / Résistance	Langue ()	AM (x)
CON	Connaissance de la Rue	Expert	Lutte
Natation	Intimidation	Matrice	Athlétisme
Endurance	TECH	Jeu	Discrétion (x2)
Force	AVTech (x 3)	Perception Opt/Aud /	Mêlée
EMP	Gentech	Semer / Pister	Conduire Auto.
Baratin / Persuasion	Sécurité / Effraction	Survie	Conduire Moto
Psycho. / Perc. Humaine	Contrefaçon		Piloter (x)
Séduction	Armurier	REF	Esquive
Commandement	Premiers Soins	Armes Automatiques	Tir à l'arc
BT	Explosifs (x2)	Armes Lourdes	
Look / Style	Gyrotech (x 3)	Pistolet	

